Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

PLANNING REPORT INDIVIDUAL - D01



**C1.027**

**Repositorio**: <https://github.com/josrojrom1/DP2-G27-Acme>

**Autor:**

Daniel Alors Romero

danalorom1@alum.us.es

**Fecha:** 15/02/2024

**Tabla de contenidos**

[**Resumen**](#_heading=h.gjdgxs) **2**

[**Tabla de revisión**](#_heading=h.30j0zll) **2**

**Capítulo de planificación 2**

**Información sobre las tareas 3**

**Capturas de pantalla 6**

**Presupuesto 8**

**Capítulo de progreso 9**

**Registro de progreso 10**

**Conflictos 10**

**Comparación de costes 10**

[**Bibliografía**](#_heading=h.2et92p0) **11**

# Resumen

En este documento se puede comprobar cómo se ha gestionado cada tarea individual, desde su planificación inicial por parte del manager, pasando por su estimación en tiempo y llegando finalmente al coste real de cada tarea desarrollada. Se mostrarán primero las tareas estimadas con los datos del desarrollador encargado así como un registro de *Clockify* de las horas invertidas en su realización. Por último se mostrarán los costes asociados a la estimación en comparación a los costes reales y se completará un listado con la bibliografía empleada al final del documento.

# Tabla de revisión

| **Versión** | **Fecha** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| V1 | 07/03/2024 | Creación y desarrollo del contenido del documento |

# Capítulo de planificación

En este capítulo se listan las distintas tareas en las que se han dividido todos los requisitos individuales de la primera entrega, así como el presupuesto asociado. A continuación se mostrarán todas las tareas realizadas con sus respectivas descripciones y detalles.

# Contenidos

**INFORMACIÓN SOBRE LAS TAREAS:**

| **Tarea 01** | **D02-01** |
| --- | --- |
| Título | Creación de la entidad Training Module. |
| Descripción | Crear entidad Training Module siguiendo los datos aportados en el enunciado del requisito correspondiente en el documento Requirements, apartado Deliverable D02. |
| Rol y asignación | Desarrollador, Daniel Alors Romero |
| Tiempo estimado | 30 minutos |
| Tiempo real | 33 minutos |
| Fecha de inicio | 20/02/2024 |
| Fecha de finalización | 06/03/2024 (Por correcciones) |

| **Tarea 02** | **D02-02** |
| --- | --- |
| Título | Creación de la entidad Training Sessions. |
| Descripción | Crear entidad Training Sessions siguiendo los datos aportados en el enunciado del requisito correspondiente en el documento Requirements, apartado Deliverable D02. |
| Rol y asignación | Desarrollador, Daniel Alors Romero |
| Tiempo estimado | 30 minutos |
| Tiempo real | 13 minutos |
| Fecha de inicio | 20/02/2024 |
| Fecha de finalización | 06/03/2024 (Por correcciones) |

| **Tarea 03** | **D02-03** |
| --- | --- |
| Título | Crear un Developer dashboard. |
| Descripción | Crear dashboard de Developer siguiendo los datos aportados en el enunciado del requisito correspondiente en el documento Requirements, apartado Deliverable D02. |
| Rol y asignación | Desarrollador, Daniel Alors Romero |
| Tiempo estimado | 30 minutos |
| Tiempo real | 27 minutos |
| Fecha de inicio | 20/02/2024 |
| Fecha de finalización | 6/03/2024 (Por correcciones) |

| **Tarea 04** | **D02-04** |
| --- | --- |
| Título | Testeo de requisitos mediante la creación del “sample data”. |
| Descripción | Implementar las credenciales necesarias para crear dos Developers con las credenciales dadas por el enunciado correspondiente, y datos para las entidades creadas, siguiendo las recomendaciones de clase. |
| Rol y asignación | Tester, Daniel Alors Romero |
| Tiempo estimado | 1 hora |
| Tiempo real | 1 hora y 37 minutos |
| Fecha de inicio | 07/03/2024 |
| Fecha de finalización | 07/03/2024 |

| **Tarea 05** | **D02-05** |
| --- | --- |
| Título | Crear el rol Developer. |
| Descripción | Crear el rol Developer siguiendo las directrices proporcionadas por el enunciado correspondiente. |
| Rol y asignación | Desarrollador, Daniel Alors Romero |
| Tiempo estimado | 20 minutos |
| Tiempo real | 14 minutos |
| Fecha de inicio | 29/02/2024 |
| Fecha de finalización | 29/02/2024 |

| **Tarea 06** | **D02-06** |
| --- | --- |
| Título | Diseñar el UML con los requisitos individuales. |
| Descripción | Diseñar, empleando la herramienta UMLet, la parte correspondiente al UML de las relaciones que surgen de los requisitos individuales de este entregable, siguiendo la teoría aportada en las transparencias correspondientes. |
| Rol y asignación | Analista, Daniel Alors Romero |
| Tiempo estimado | 1 hora |
| Tiempo real | 47 minutos |
| Fecha de inicio | 08/03/2024 |
| Fecha de finalización | 08/03/2024 |

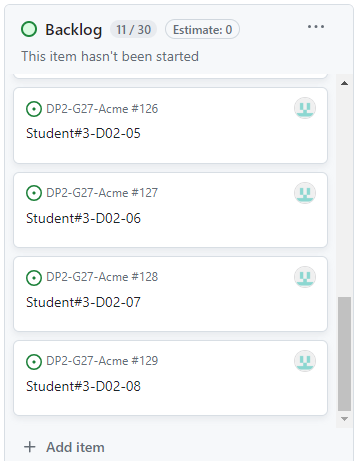
| **Tarea 07** | **D02-07** |
| --- | --- |
| Título | Crear Analysis Report. |
| Descripción | Crear el documento de Analysis Report para el D02. |
| Rol y asignación | Analista, Daniel Alors Romero |
| Tiempo estimado | 1 hora |
| Tiempo real | 37 minutos |
| Fecha de inicio | 08/02/2024 |
| Fecha de finalización | 08/03/2024 |

| **Tarea 08** | **D02-08** |
| --- | --- |
| Título | Crear Planning and Progress Report. |
| Descripción | Crear el documento de Planning and Progress Report para el D02. |
| Rol y asignación | Manager, Daniel Alors Romero |
| Tiempo estimado | 1 hora |
| Tiempo real | 37 minutos |
| Fecha de inicio | 08/03/2024 |
| Fecha de finalización | 08/03/2024 |

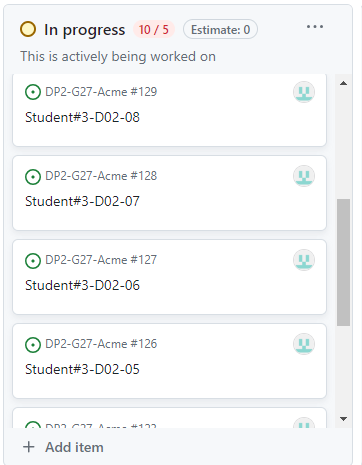
**CAPTURAS DE PANTALLA:**

A continuación se incluyen capturas de pantalla de diferentes momentos del desarrollo del entregable, siguiendo la metodología de trabajo definida en la lección "S03 - Trabajando juntos".

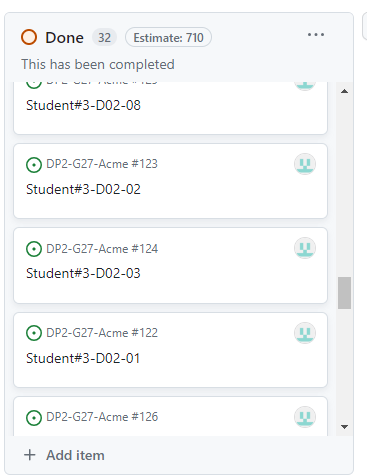
En la primera captura se muestra la columna TODO de mis tareas por hacer.



En esta segunda captura se muestran las tareas en proceso de desarrollo.



Finalmente se muestra en una tercera captura en la siguiente página la columna DONE que representa las tareas terminadas de este entregable.



# Presupuesto

Se presenta a continuación un presupuesto con el coste estimado total necesario para llevar a cabo las tareas anteriores.

**COSTE Y TIEMPO DE LA ENTREGA:**

Costes estimados según el rol desempeñado:

* Desarrollador/Tester: 20€/h
* Manager/Analista base: 30€/h

| **Resumen de costes** | **Daniel Alors Romero** |
| --- | --- |
| **Rol 1** | Desarrollador |
| **Rol 2** | Analista |
| **Rol 3** | Tester |
| **Rol 4** | Manager |
| **Tiempo estimado Rol 1** | 1 horas y 50 minutos |
| **Tiempo estimado Rol 2** | 2 horas |
| **Tiempo estimado Rol 3** | 1 hora |
| **Tiempo estimado Rol 4** | 1 hora |
| **Tiempo real Rol 1** | 1 hora y 27 minutos |
| **Tiempo real Rol 2** | 1 hora y 24 minutos |
| **Tiempo real Rol 3** | 1 hora y 37 minutos |
| **Tiempo real Rol 4** | 37 minutos |
| **Tiempo estimado total** | 5 horas y 50 minutos |
| **Tiempo total final** | 5 horas y 5 minutos |

**COSTES INDIRECTOS (AMORTIZACIONES):**

Para este entregable, he trabajado un **total de 5 horas y 5 minutos** para mis tareas individuales, de los cuales **1 hora y 27 minutos** pertenecen a las tareas realizadas **bajo el rol de *Desarrollador*** , **1 hora y 24 minutos** para las tareas desarrolladas **bajo el rol de *Analista,*** **1 hora y 37 minutos** para las tareas desarrolladas **bajo el rol de *Tester*** y **37 minutos** para las tareas desarrolladas **bajo el rol de *Manager*.**

La estimación del coste del contrato contempla el siguiente resumen de costes:

* 1 hora y 27 min \* 20€/h → **29€** (*Desarrollador*)
* 1 hora y 24 min \* 30€/h → **42€** (Analista)
* 1 hora y 37 min \* 20€/h → **32,33€** (Tester)
* 37 min \* 30€/h → **18,5€** (Manager)

Esto suma un **total de 122,83€** del coste del contrato.

Se ha establecido un **modelo de amortización lineal a 3 años (36 meses)** con el que cuantificar la devaluación del equipo informático empleado en el desarrollo del proyecto. Si contamos con un *setup* con un **valor de adquisición** de **500€,** el cual será empleado durante los cuatro meses que dura el proyecto, podemos obtener el coeficiente de amortización lineal asociado al coste total del *setup* siguiendo la siguiente fórmula:

***Amortización anual = Valor de adquisición \* coeficiente(%)***

**4 meses** representan el **11%** aproximadamente sobre la vida útil del equipo informático **(36 meses).**

Aplicando el coeficiente de amortización sobre coste individual en bruto obtenido justo antes tenemos el presupuesto individual final:

**11%** de **122,83€** son **13,51€** por lo que el **presupuesto total** es de **136,34€** ( 122,83€ + 13,51€)

**Coste de Amortización del entregable D02 de 13,51€**

Cabe destacar que el tiempo empleado en estudiar los conocimientos previos se han incluido en el reporte de planificación grupal correspondiente, dejando en el reporte individual el tiempo íntegro necesario para realizar mis tareas específicas de manera individual.

# Capítulo de progreso

A continuación se muestra el progreso del equipo de trabajo, indicando los valores de los indicadores de rendimiento definidos en el chartering report, junto con una descripción de la recompensa o el castigo aplicado según corresponda.

| **Resumen de progreso** | **D02** |
| --- | --- |
| **Nombre** | Daniel Alors Romero |
| **Valor de indicador de rendimiento** | 10/10 |
| **Evaluación** | Buena |
| **Descripción** | El miembro Daniel Alors Romero progresa adecuadamente y ha cumplido con todas las tareas asignadas dentro del plazo asignado. |

**CONFLICTOS:** No se han encontrado conflictos durante el desarrollo de este entregable.

**COMPARACIÓN DE COSTES:**

A continuación se muestra el coste estimado en la planificación previa en comparación al coste real después de finalizar el entregable:

| **Resumen de la comparativa de costes** | **D01** |
| --- | --- |
| **Horas gastadas rol desarrollador** | Se ha estimado un total de 1 hora y 50 minutos y se ha finalizado con 1 hora y 27 minutos, por lo que se ha sobreestimado en 23 minutos. |
| **Horas gastadas rol analista** | Se ha estimado un total de 2 hora y se ha finalizado con 1 hora y 24 minutos, por lo que se ha sobreestimado en 36 minutos. |
| **Horas gastadas rol tester** | Se han estimado un total de 1 horas y se ha finalizado con 1 hora y 37 min, por lo que se ha subestimado en 37 minutos. |
| **Horas gastadas rol manager** | Se han estimado un total de 1 horas y se ha finalizado con 37 min, por lo que se ha sobreestimado en 23 minutos |
| **Coste de personal Rol desarrollador** | 29 € |
| **Coste de personal Rol analista** | 42 € |
| **Coste de personal Rol tester** | 32,33 € |
| **Coste de personal Rol manager** | 18,5 € |
| **Coste de amortización** | 13,51 € |
| **Total** | 136,34 € |

El registro del tiempo empleado en todas las anteriores tareas se ha llevado a cabo usando Clockify. No se añaden costes personales debido a que no ha sido necesario aplicar gastos a nada más, al trabajar en la propia Universidad.

He aquí una captura de Clockify:



Este documento se ha completado siguiendo las indicaciones sugeridas en Anexos proporcionados por la plataforma educativa. Se ha obtenido una amortización esperada y adecuada al trabajo realizado y se han completado todas las tareas siguiendo el enunciado y las correcciones posteriores a cada entrega.

# Bibliografía

-Documento 08 Annexes, de los contenidos de la plataforma virtual de esta asignatura.

-Cálculos necesarios para obtener los valores de la amortización

<https://www.ionos.es/startupguide/gestion/calculo-de-la-amortizacion/>